GRIND STORMER

INSTRUCTION MANUAL

JOIN THE CONVERSATION!

@retrobitgaming

VISIT US ONLINE AT

retro-bit.com

SPECIAL THANKS

CYRIL LACHEL
MOTTZILLA
RYAN ENGSTROM
RONALD LOATWALL
KEVIN VIGIL
TYLER BREITBARTH
GIOVANNI FUNES
MICHAEL ROUSE
VALENTIN NEIGER
”G” GRACIN III
PATRICK OFFORD
JAMES GENDUSO
YUDELKY DE LA CRUZ

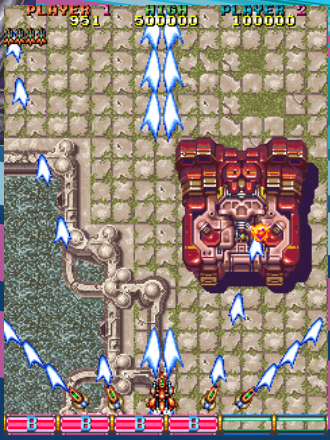
CONTENTS

V-Five.....Page 1
Grind Stormer.....Page 2
Story.....Page 3-4
Starting Up.....Page 5
Controls.....Page 6
Options.....Page 7-8
Power Ups.....Page 9
Items.....Page 10
Interface.....Page 11
Stages.....Page 12-13
Tips.....Page 14
V.V.....Page 15
グラインドストーマー.....Page 16
ストーリー.....Page 17-18
スタートアップ.....Page 19
操作方法.....Page 20
オプション.....Page 21-22
パワーアップアイテム.....Page 23
装備アイテム.....Page 24
画面のみかた.....Page 25
ステージ.....Page 26-27
ヒント.....Page 28

Released to Japanese arcades in 1992, V-Five brought its unique strategic gameplay along with vivid graphics, energetic music, and challenging gameplay. It raised the level of vertical shooters and was a hit among arcade and classic shoot ‘em up fans.

This game contains two challenging games in one cartridge.

Within a year, the game was brought to North America under the new title of Grind Stormer. The game was tweaked for the West with the Bomb replacing the Shield item. Additionally, the way enemies would attack was also slightly different.



You won't need to stand in line with pockets full of coins.

STORY

YEAR ZERO

The war to end all wars comes to a close. The survivors eventually come together and achieve world peace.

30 YEARS LATER

Thanks to a global scientific group, the largest lunar colony has been completed and settled by humans.

106 YEARS LATER

Transports begin the 10-year, one-way trip to settle Mars. Its crews would go on to build the first colonies on the red planet over the next decades.

275 YEARS LATER

A series of earthquakes and volcanic eruptions shake up Asia and the Pacific Ocean, causing destruction and chaos. As things begin to settle, a new island appears off the coast of Japan. The scientific community looks to investigate the curious anomaly.

The appearance of the island was a new beginning for mankind. Mother Earth had delivered to us a land filled with advanced technology that would allow humanity to thrive. Just beneath its surface was a dome-shaped city. Unmanned drones were sent to investigate and send back images showing that the ruined city had strange vehicles, transports, and interstellar spaceships that had been dormant for countless years.

Science teams were eager to explore and decode all the new technology. “Mission V” was formed to explore the city, while another group, “Mission V-Five”, would support them. However, it was the V-Five group who would discover a space vessel and activate it, not knowing what they had just done.

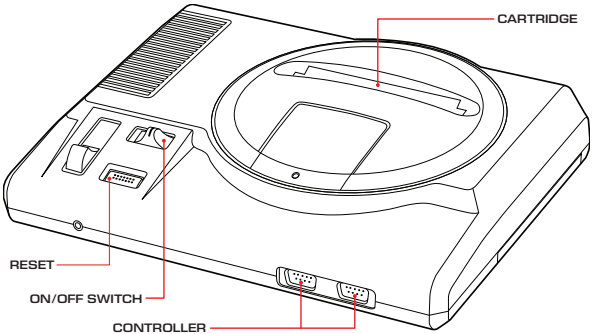
Both groups would unravel the mysteries here over time. These “proto-humans” left behind star charts in the ship’s logs that revealed that they were running away from something.
A recording revealed everything once it was decoded:

“If you are receiving this message, our people are survivors from another world. We have been hunted across the galaxy by another species. This blue world became our sanctuary. Before escaping our homeworlds, we used all our resources to build a powerful space fighter using a new element. Unfortunately, that is how they were able to track us. We hid ourselves here and shut down the ship. Now we can live in peace. Our technology is here for you to use, but please do not activate the ship as it might bring the hunters here and your doom!”

That is why you are here, Pilot. You have trained extensively with this new technology. This is the best chance we’ve got to take on these hunters. You have your orders - now it is time to see this through!

1. Refer to the instruction manual of your console if necessary.
2. With the power set to OFF, insert the game cartridge into the appropriate slot.
3. Be sure the cartridge is slotting in all the way.
4. Turn the power ON. If nothing appears on the screen, check the cartridge and attempt again.
5. Grind Stormer is a single-player game. A controller must be connected to the first port securely.

IMPORTANT: Be sure the console is turned OFF before inserting or removing any game cartridge.



• **DPad**

Move your ship in any direction. If you have Shot equipped, you can reposition your Pods when not firing your weapon.

• **Start Button**

Press on the title screen to begin the game. Press during gameplay to pause or unpause.

• **Button A & C**

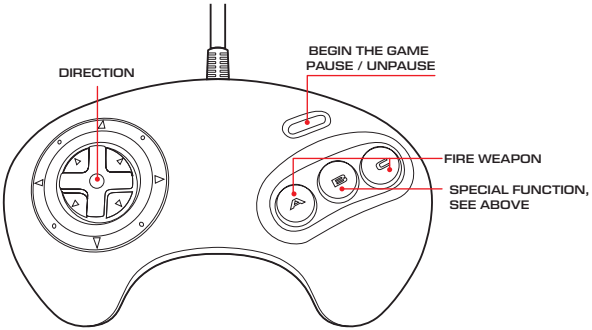
Press to fire your weapon. Hold for continuous fire.

• **Button B**

[Grind Stormer] Fires your bomb which clears the screen of enemy bullets and deals heavy damage to enemies.

[V-Five] Activates the highlighted weapon from the right panel.

To change the button mapping, enter the Options menu from the title screen.



Grind Stormer Mode

Power-ups and Items are dropped by defeated enemies and can be collected by flying over them. Collecting diamonds gives you a Bomb stock. There are no Shield power-ups in this mode.

V-Five Mode

Power-ups are gained by collecting diamonds dropped by defeated enemies. On the right panel, press B when the power up is highlighted. There is a Shield power-up but no Bombs in this mode.

Difficulty

There are four difficulties - Easy, Moderate, Hard, and Very Hard. Note that the difficulty increases once the game is beaten and a new loop is started.

Control Type

You can play in standard Right-Handed mode or select Left-Handed mode. This will flip the DPad upside down as well as the three face buttons.

Trigger A, B, C
You can modify the button functions here. Note that Bomb will also function as Weapon Select in V-Five mode when selecting items from the right panel.

Lives
You can edit the number of lives for each continue, from one up to five. Three is the default.

Credit Limit
Set the number of continues per playthrough. From one up to nine. Four is the default.

Pause
Do you want a bit of the arcade experience? You can disable pausing with this option.

Training
Enable this mode to practice a specific stage. However, you will not be allowed to proceed if you complete the stage in this mode.

Sound Mode
You can choose either Mono or Stereo.

Sound Test
Groove to the tunes by selecting the track and pressing Button A to play.

Speed Up
Increases your starfighter's speed, up to four times.

Speed Down
Decreases your starfighter's speed. Only available once at max speed.

Shot
The pods fire a stream of bullets, similar to the main ship's cannon. You can position your pods by moving up or down while not firing.

Search
The pods will fire long laser beams. If an enemy gets close, a pod will attach to it. It will then attack it and return once the target is destroyed.

Missile
The pods spread out in a wider formation and fire missiles but will continue to follow the star fighter.

Power
These will level up your pods and their weapon type, up to three times.

Shield [V-Five Mode Only]
Blocks enemy attacks temporarily. More durable in easier modes.

Diamond

[Grind Stormer] Adds another bomb to your current stock, up to six.

[V-Five] Selects the next item from the sidebar which can be used by pressing Button B by default.

1Up

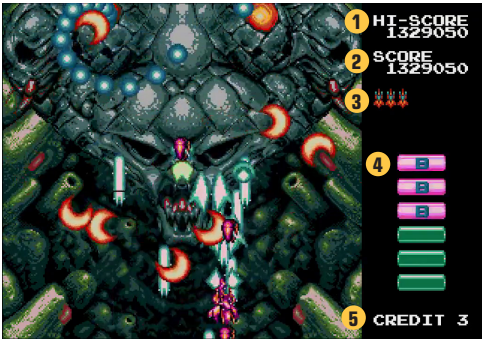
Adds an extra life to your current stock.

Bonus Points

Adds points to your total score. Achieving certain point totals will grant you extra lives.

Maximum Power

This rare item will put your current weapon to its maximum level. If you're already maxed out, it will grant you 100,000 bonus points.



1) Hi-Score
Highest score recorded during this session.

2) Score
The player's current score.

3) Remaining Ships
Your remaining lives. Die without any remaining and it is game over.

4) Bombs / Weapon Selection
[Grind Stormer] Your ship can carry up to six bombs.
[V-Five] You can select which weapon to activate once you pick up a diamond.

5) Credits
Your remaining credits. You consume one when you Continue after a Game Over.

Stage 1

You launch straight into the skies above Earth to find it swarmed by enemy fighters. Take the controls and begin powering up your ship's guns. You'll need the firepower to take on a pair of heavy tanks!

Stage 2

High above the clouds, you'll engage with not just enemies but also floating pieces of land! A massive air carrier has its sights set on you. It's time to bring it crashing down.

Stage 3

These aliens have put a flying fortress above the moon. You will face off against a guardian that can fire rocks, fiery blades, and heat-seeking shards will test your skills.

Stage 4

Jet off into hyperdrive and fight through more defenses. You'll come up against a massive craft that will open its full artillery to blast you. Blow off its wings before destroying its core.

Stage 5

This base changes from mechanical structures to organic... whoa, that's a big alien! Don't relax yet, that wasn't the boss. Avoid the chained plasma and destroy the center.

Stage 6

This is it, you're now flying just above the atmosphere to stop the mothership. Collect items and power-ups for the final encounter. Fly into the core and engage the leader who looks almost humanoid. Focus your fire and trust your instinct!

Quick Reset
You can hold down A, B, C, and Start buttons at once to reset the game. This is great when you just need to get back to the title screen.

Practice!
Unless you're an experienced veteran, you may find this game to be challenging. Please try out the training mode, crank up the lives and credits the max, and use Easy mode to get used to the game.

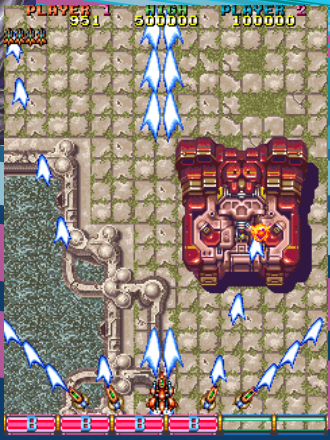
Loops!
A "loop" is when you complete the game from start to finish. The game will then restart from the beginning but with the difficulty level raised.

Two Games
While the differences might seem minor, the changes make a bit of an impact on how you play the game. The bomb provides offense and defense by clearing out enemy fire and dealing damage but the shield lets you get into prime positions to lay down heavy damage against enemies. Try them both out!

1992年に日本のゲームセンターに登場した『V・V』は、戦略的なゲームプレイ、鮮やかなグラフィック、そして高揚感あふれる音楽と、高い難易度を兼ね備えました。このゲームは、縦スクロールシューティングゲームの新たな基準を確立し、アーケードゲームやクラシックシューティングゲームのファンから熱い支持を受けました。

1つのカートリッジに2つの難易度が高いゲームが収録されています。

1年後に、このゲームは北米で『Grind Stormer』という新たなタイトルで発売されました。北米版では、シールドアイテムが爆弾アイテムに置き換えられるなど、ゲーム内容が少し変更されています。また、敵の攻撃パターンも若干異なっています。



もうゲームセンターで並ぶ必要はありません。

ストーリー

惑星歴元年	最後の戦争が終結し、生き残った人々が力を合わせて世界平和を達成した。
30年後	世界的な科学者集団の努力により、史上最大の月面都市が完成。移住計画開始。
106年後	火星への10年の片道飛行の移住が始まった。移住者たちは、今後数十年にわたって赤い惑星に最初のコロニーを建設することになる。
275年後	アジアと太平洋地域で一連の地震と火山噴火が発生し、大規模な災害を引き起こした。状況が落ち着き始める頃、日本の海岸付近に新たな島が浮上。科学者たちは、この奇妙な現象を調査しようと動き出した。

島の出現は、人類にとって新たな始まりだった。母なる地球は、人類が繁栄するための高度な技術に満ちた土地を私たちに与えてくれた。その地表の下には、ドーム型の都市が広がっていた。無人ドローンが調査のために派遣され、廃墟となった都市には、無数の年間にわたって眠っていた奇妙な乗り物、輸送機、そして恒星間宇宙船が映し出された。

科学者たちは、未知のテクノロジーを解き明かすことに躍起になった。そして、「ミッションV」が都市の探査に乗り出し、「ミッションV・V」がそのサポートを担っていた。しかし、先に宇宙船を発見したのはV・Vチームだった。彼らは宇宙船を起動させてしまい、事態は思わぬ方向へと進んだ。

両グループは、時をかけてこの都市の謎を解き明かしていく。この「人類の祖先」たちは、宇宙船の航海日誌に星図を残しており、何かから逃げていたことが分かった。

録音されたメッセージが解読されると、全てが明らかになった。

『もしこのメッセージを受け取っているなら、我々は別の世界から逃れてきた者たちです。我々は銀河系を別の種族に追われていました。この青い惑星こそが、我々の避難所となりました。故郷を離れる前に、我々はすべての資源を注ぎ込んで、新たな元素を用いた強力な宇宙船を建造しました。しかし、それが我々の足跡を残し、追跡を可能にしてしまいました。我々はここで身を隠し、宇宙船を眠らせました。これで我々は平和に暮らせるようになりました。我々の技術は自由に使用して構いません。だが、宇宙船を起動してはいけません。それは、エイリアンたちの注意を引き寄せ、滅亡への道を招くことになります。』

だからこそ、君がここにいるんだ、パイロット。我々は君に、この新しい技術を最大限に使いこなすための訓練を積ませた。これが、エイリアンたちに対抗する最後のチャンスだ。命令は下った。あとは、君の実力を発揮するのみだ!

スタートアップ

1.必要に応じて、コンソールの取扱説明書を参照してください。

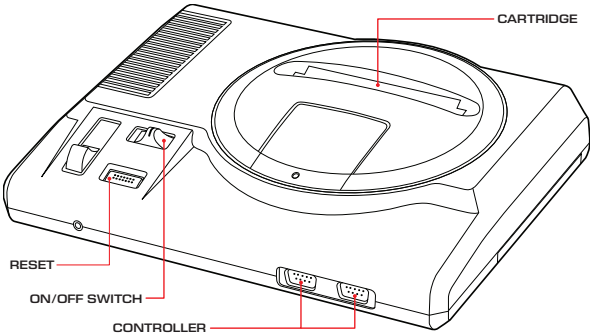
2.電源をOFFにした状態で、ゲームカートリッジをスロットに挿入してください。

3.カートリッジがしっかりと差し込まれていることを確認してください。

4.電源をONにしてください。画面に何も表示されない場合は、カートリッジを確認し、もう一度やり直してください。

5.『グラインドストーマー』は1人用のゲームです。コントローラーをコントロール端子1にしっかり差し込んでください。

注意：ゲームカートリッジを抜き差しする前に、コンソールの電源がOFFになっていることを確認してください。



• 方向ボタン
宇宙船を任意の方向に移動。「ショット」を装備している場合は、武器を発射していない間、ポッドの位置を調整できます。

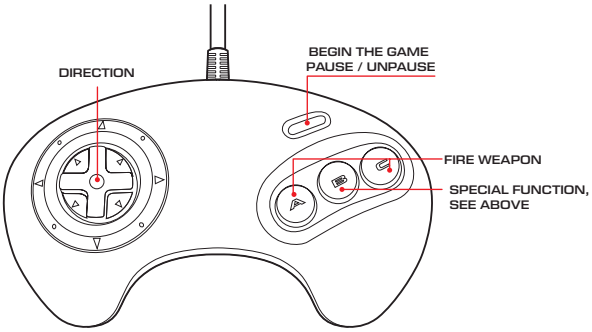
• スタートボタン
タイトル画面で押すとゲームが開始されます。ゲームプレイ中に押すと、ポーズまたは再開ができます。

• AボタンとCボタン
武器を発射します。押し続けると連射できます。

• Bボタン
『グラインドストーマー』：画面上の敵の弾を全て消し、敵に大きなダメージを与える爆弾を発射します。

『V・V』：右パネルで選択されている武器を装備します。

ボタンの配置を変更するには、タイトル画面から「オプション」メニューに入ってください。



グラインドストーマーモード
倒した敵からパワーアップアイテムや装備アイテムがドロップします。アイテムを取得するには、その上を飛んで通過してください。ダイヤモンドを集めると、爆弾のストックが増えます。このモードにはシールドアイテムはありません。

V・Vモード
倒した敵からダイヤモンドを集めると、パワーアップアイテムを獲得できます。右のパネルでパワーアップがハイライトされたときに、Bボタンを押すと発動できます。このモードではシールドパワーアップはありますが、爆弾はありません。

難易度
ゲームにはEASY（やさしい）、MODERATE（ふつう）、HARD（難しい）、VERY HARD（チョむず）の4つの難易度があります。ゲームをクリアしてループすると、難易度が上がります。

利き腕設定モード
このゲームは、標準の右利きモードと左利きモードの2種類に対応しています。左利きモードを選択すると、方向ボタンと3つのボタンの配置が反転します。

トリガーA、B、C
ボタンの機能を変更できます。V・Vモードでは、爆弾ボタンが右パネルのアイテム選択ボタンとしても使用可能です。

ライフ数
コンティニューごとに使用できるライフの数を1つから5つまで設定できます。デフォルトの設定は3つです。

クレジット上限
1プレイあたりの復活回数を1～9回の間で設定できます。デフォルトは4回です。

ポーズ
アーケードゲームのような体験をしたい場合は、ポーズ機能を無効にすることができます。

特訓
ステージを選んで練習したい場合は、このオプションを有効にしてください。ただし、練習モードでステージをクリアしても、次のステージには進めません。

サウンドモード
音楽をSTEREO（ステレオ）とMONO（モノラル）に変更できます。

サウンドテスト
曲を選んで、Aボタンを押すと再生されます。

パワーアップアイテム

スピードアップ
自機のスピードが最高4段階まで上がります。

スピードダウン
自機のスピードを落とします。最高速時にのみ使用できます。

ショット
ポッドが自機のキャノンと同じような弾を連射します。発射していない間は、上下に移動してポッドの位置を調整できます。

サーチ
ポッドから長距離レーザーを発射します。敵が近づくと、ポッドが自動的に敵にロックオンし、攻撃してから戻ってきます。

ミサイル
ポッドが広範囲に広がり、ミサイルを発射します。ただし、自機常にを追従します。

パワー
ポッドとその武器を最大3段階まで強化します。

シールド（V・Vモードのみ）
一定時間、敵の攻撃を防ぎます。難易度の低いモードでは耐久力が上がります。

ダイヤモンド
『グラインドグラインドストーマー』：現在持っている爆弾のストックを最大6個まで増やします。

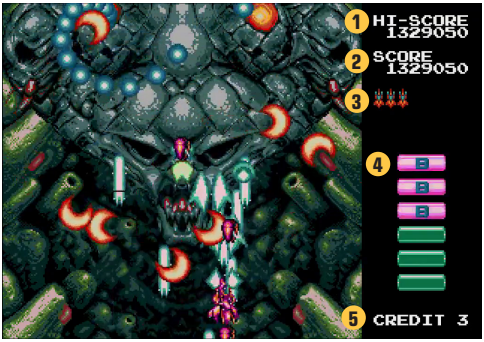
『V・V』：サイドバーから次のアイテムを選択し、Bボタンを押すと、そのアイテムを使用できます。

1アップ
現在持っているライフの数を1つ増やします。

ボーナスポイント
合計スコアにポイントが加算されます。一定のポイントに到達すると、ライフが1つ増えます。

マックス・パワー
このレアアイテムは、現在装備している武器を最大レベルまで強化します。すでに最大レベルの場合は、10万ポイントのボーナスがもらえます。

画面のみかた



1) ハイスコア
今回のプレイで記録された最高スコア。

2) スコア
あなたの現在のスコア。

3) 残りの自機数
残りのライフ数です。ライフがなくなるとゲームオーバーです。

4) ボム/武器選択
『グラインドグラインドストーマー』：自機は最大6個の爆弾を装備できます。

『V・V』：ダイヤモンドを獲得すると、実装したい武器を選択できるようになります。

5) クレジット
残りのクレジット数。ゲームオーバー後にコンティニューする際に1つ消費します。

ステージ1
地球の上空に飛び立つと、敵機が群がっています。自機の武器をパワーアップして、迫り来る2台の重戦車に立ち向かいましょう!

ステージ2
雲の上まで上昇すると、敵機だけでなく、空中を漂う巨大な島のようなものが現れます。巨大な空母も攻撃してきます。そろそろ撃墜しましょう。

ステージ3
エイリアンは巨大な要塞を月に建設しました。そこのガーディアンが岩石、刃、そしてホーミングミサイルを発射します。パイロットの腕が試される時です!

ステージ4
ハイパードライブで加速し、さらに強力な防衛線を突破しましょう。巨大な宇宙船が全砲力を集中して攻撃してきます。両翼を破壊してから、コアを破壊しましょう。

ステージ5
機械的な構造から有機的な構造へと変化する基地が現れます。巨大なエイリアンも登場します！気を抜かずに、これが最終ボスではありません。鎖につながれたプラズマを避けながら、中央のコアを破壊しましょう。

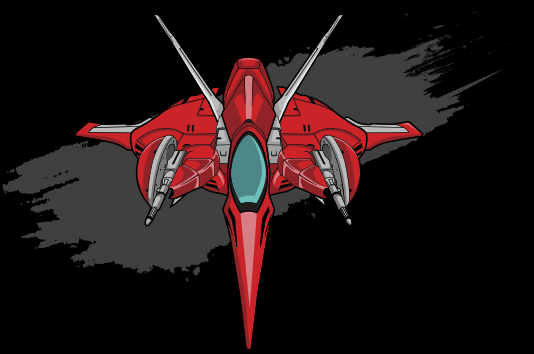
ステージ6
いよいよです。大気圏を突破し、母艦を阻止してください。装備アイテムやパワーアップアイテムを集めて、最後の戦いに備えましょう。コアに突入し、人間のような姿をしたリーダーとの対決が待ち構えています。集中攻撃を仕掛け、直感を頼りに戦えましょう！

クイックリセット
A、B、C、スタートボタンを同時に押すと、ゲームがリセットされます。タイトル画面に戻りたいときに便利です。

練習!
ゲームに慣れていない方は、難易度が高いと感じるかもしれません。特訓モードでゲームに慣れるか、ライフやクレジットを最大にしてEASYモードでプレイすることをおすすめします。

ループ!
「ループ」とは、ゲームを最初から最後までクリアすることです。ゲームをクリアすると、難易度が上がって最初からやり直します。

2つのゲーム
微妙な違いですが、プレイスタイルに大きな影響を与えます。ボムは敵の攻撃を消し、ダメージを与えることで攻撃と防御の両方を担います。一方、シールドは安全な位置から敵に大きなダメージを与えることができます。両方試してみて、自分に合ったプレイスタイルを見つけましょう!



PUBLISHED BY retro-bit

TOAPLAN

© TATSUJIN Co., Ltd.